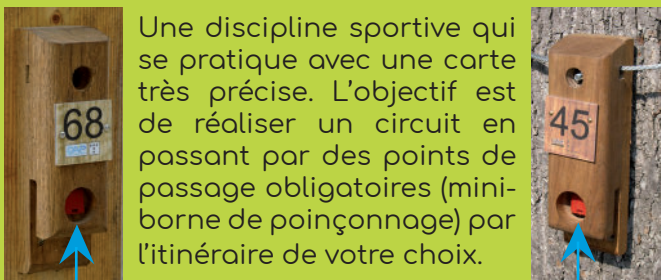


3 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1 Qu'est-ce-que la course d'orientation ?



Une discipline sportive qui se pratique avec une carte très précise. L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (mini-borne de poinçonnage) par l'itinéraire de votre choix.

Pince pour poinçonner

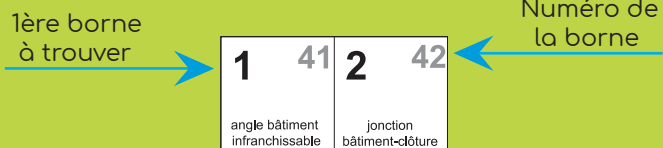
2 Comment choisir votre itinéraire ?

Pour choisir un itinéraire simple et facile, vous devez suivre le plus possible les lignes directrices (les éléments du terrain qui se voient et qui se suivent facilement comme les allées, les sentiers, les clôtures...).

Orientez votre carte ! Faites correspondre les éléments de la carte aux éléments du terrain qui se trouvent autour de vous ou le nord de la carte au nord magnétique si vous avez une boussole.

Soyez curieux ! Regardez la légende (un rond vert sur la carte est un arbre ou un buisson sur le terrain).

Anticipez ! La carte étant la description fidèle des éléments que vous rencontrez sur le terrain, bien la lire, c'est déjà connaître un peu le terrain.

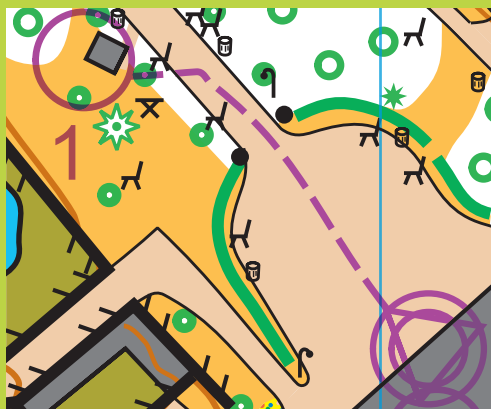


Lieu où se situe la borne par rapport à l'élément principal

Une fois à la borne, vous devez poinçonner votre carton de contrôle qui validera votre passage.

3 Illustrations

= point de départ et d'arrivée



= 1ère borne de poinçonnage à trouver

= itinéraire pour aller du départ à la 1ère borne



1 2 3 A vous de jouer !!!

Où se procurer le parcours ?

Mairie de Chilly Mazarin
Cité administrative
31 avenue Pierre Brossette
91380 Chilly-Mazarin

Et téléchargeables sur : www.ville-chilly-mazarin.fr

PRATIC'

Défiiez-vous !

Débutant



Parcours d'Orientation

Chilly-Mazarin

Parc de l'Hôtel de Ville



Parcours : niveau débutant

Distance : 1 km

Temps estimé : 20 à 30 min



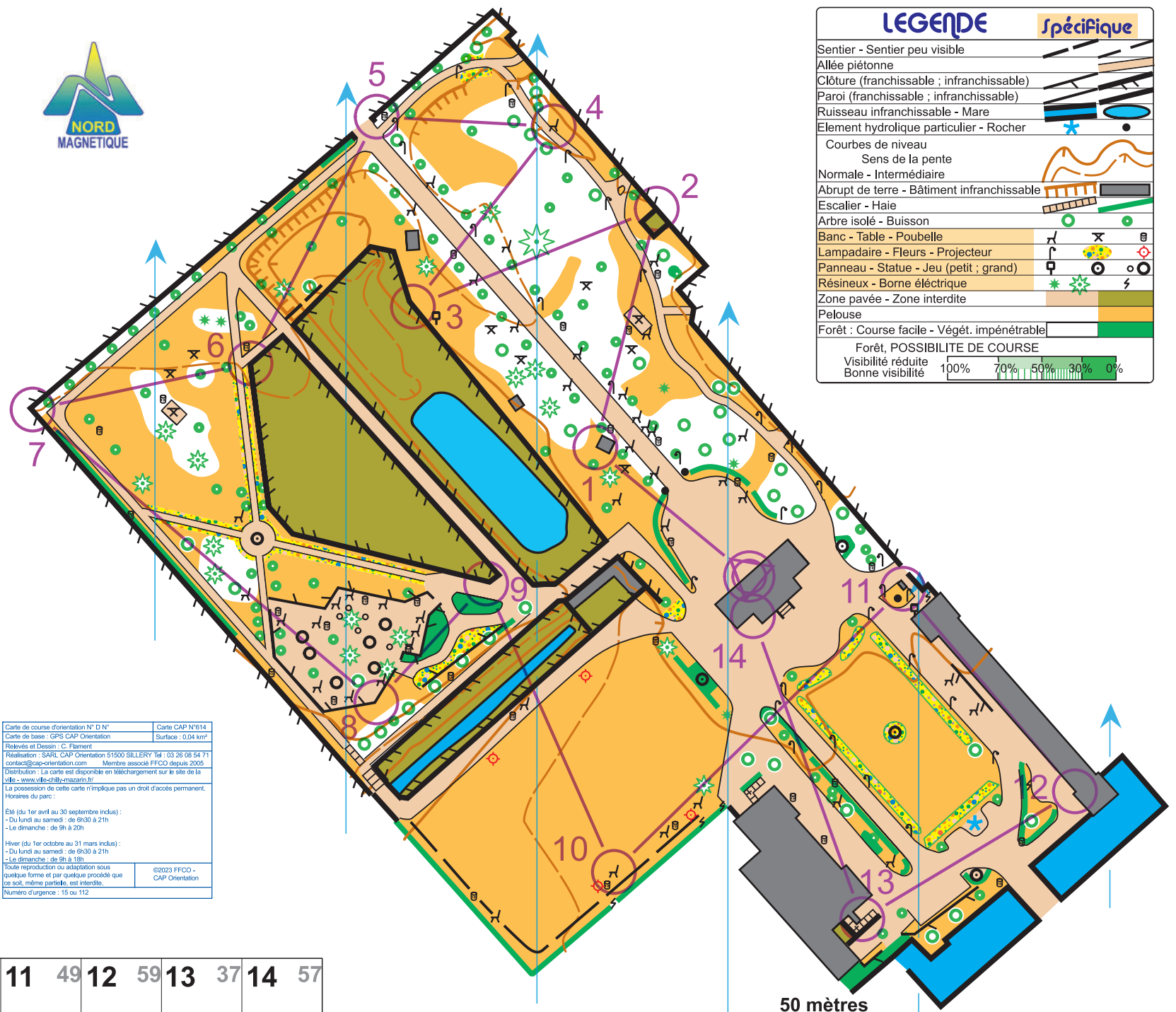
Echelle 1/1400

1 cm sur la carte représente
14 m sur le terrain

Equidistance 2,5 m

la différence d'altitude entre deux
courbes de niveau est de 2,5 m

LEGENDE		Spécifique
Sentier - Sentier peu visible		
Allée piétonne		
Clôture (franchissable ; infranchissable)		
Paroi (franchissable ; infranchissable)		
Ruisseau infranchissable - Mare		
Element hydrologique particulier - Rocher		
Courbes de niveau		
Sens de la pente		
Normale - Intermédiaire		
Abrupt de terre - Bâtiment infranchissable		
Escalier - Haie		
Arbre isolé - Buisson		
Banc - Table - Poubelle		
Lampadaire - Fleurs - Projecteur		
Panneau - Statue - Jeu (petit ; grand)		
Résineux - Borne électrique		
Zone pavée - Zone interdite		
Pelouse		
Forêt : Course facile - Végét. impénétrable		
Forêt, POSSIBILITE DE COURSE		
Visibilité réduite		
Bonne visibilité		



1	41	angle bâtiment infranchissable
2	42	jonction bâtiment-clôture
3	33	angle clôture infranchissable
4	47	banc
5	56	extrémité clôture infranchissable
6	44	angle clôture infranchissable
7	34	angle clôture infranchissable
8	54	angle clôture franchissable
9	53	angle clôture infranchissable
10	58	banc
11	49	angle bâtiment infranchissable
12	59	angle bâtiment franchissable
13	37	angle bâtiment infranchissable
14	57	angle bâtiment infranchissable

Carte de course d'orientation N° D N°	Carte CAP N°614
Carte de base : GPS CAP Orientation	Surface : 0,04 km²
Révisés et Dessin : C. Flament	
Réalisation : SARL CAP Orientation 51900 SILLERY Tel : 03 26 08 54 71 contact@cap-orientation.com Membre associé FFCCO depuis 2005	
Distribution : La carte est disponible en téléchargement sur le site de la ville - www.ville-chilly-mazarin.fr	
La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.	
Horaires du parc :	
Été (du 1er avril au 30 septembre inclus) :	
- Du lundi au samedi : de 6h30 à 21h	
- Le dimanche : de 9h à 20h	
Hiver (du 1er octobre au 31 mars inclus) :	
- Du lundi au samedi : de 6h30 à 21h	
- Le dimanche : de 9h à 18h	
Toute reproduction ou adaptation sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.	
©2023 FFCCO - CAP Orientation	
Numéro d'urgence : 15 ou 112	